

Studio de
développement
digital

Nos domaines d'interventions

Notre centre d'activité est la création d'applications web et mobiles à réelles valeurs ajoutées.

Nous vous accompagnons sur l'ensemble des phases de vos projets :

- Analyse détaillée de vos besoins
- Conception
- Design
- Développement
- Tests
- Publication
- Maintenance





Nos atouts

Digimob est un studio de développement web, d'applications mobiles et d'applications en ligne (solutions SAAS) dont le métier est de produire des applications qualitatives et performantes.

Notre équipe de taille humaine permet une réelle réactivité et souplesse favorisant l'atteinte de vos objectifs.

Nous intervenons de manière pro-active dans tous nos projets afin de les mener à bien.

Nos compétences

Design & ergonomie mobile



Le design au service de l'expérience utilisateur c'est le défi que nous engageons lors de chaque processus créatif. L'interface utilisateur doit permettre une utilisation fluide de l'application.

Nous travaillons en premier lieu une phase d'ergonomie (UX Design) puis nous créons le Design de l'interface respectant votre identité visuelle (UI Design). Enfin nous vous livrons une maquette interactive en ligne permettant de tester le produit avant la phase de développement.

Développement



Android



iOS



Web

Digimob possède des compétences spécialisées sur chacune de ces plateformes :

- iOS (iphone, ipad)
- Android (Samsung, Nexus, LG...)
- Web et Progressive Web App
- Hybride (multi plateformes mobiles)

Nous sommes développeurs FULL-STACK



Digimob intervient sur tous les types de
Développements :

- architecture
- développement front-end
- développement back-end
- administration système

Formation



Nous proposons aussi aux entreprises des
formations modulables et adaptables selon leurs
besoins, sur ces thèmes :

- Présentation générale des technologies
mobile
- Développement mobile
- Design mobile

N'hésitez pas à nous contacter dans le cadre d'une
demande de formation spécifique.

Nos références

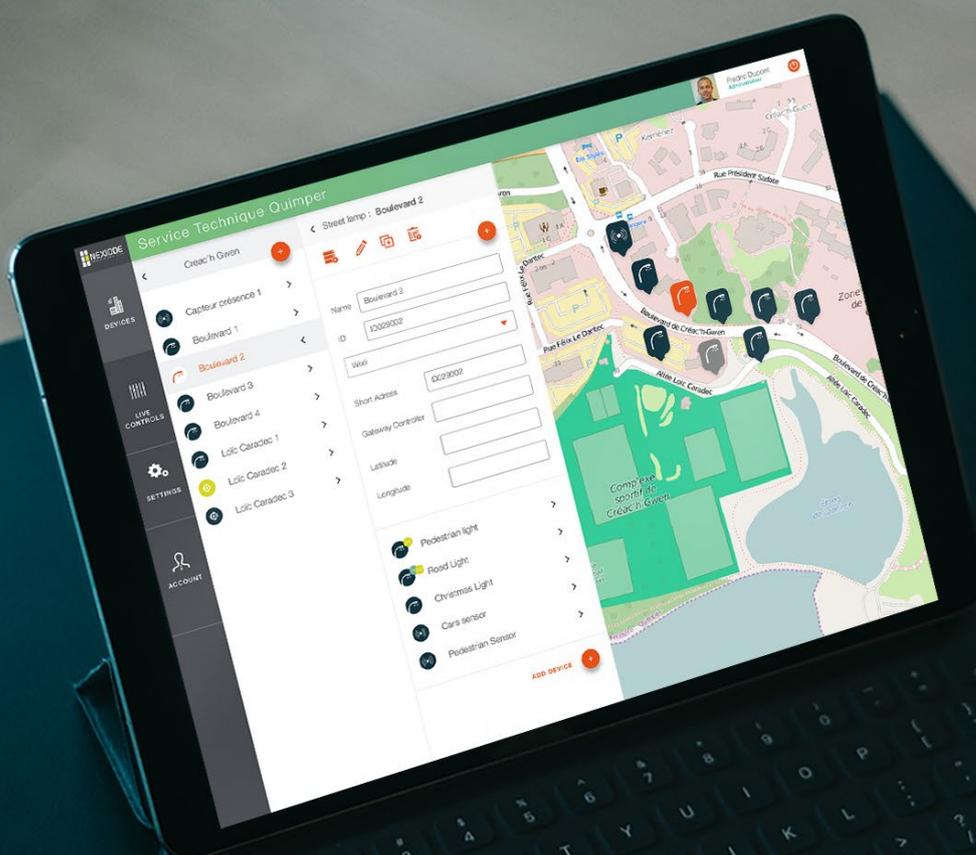
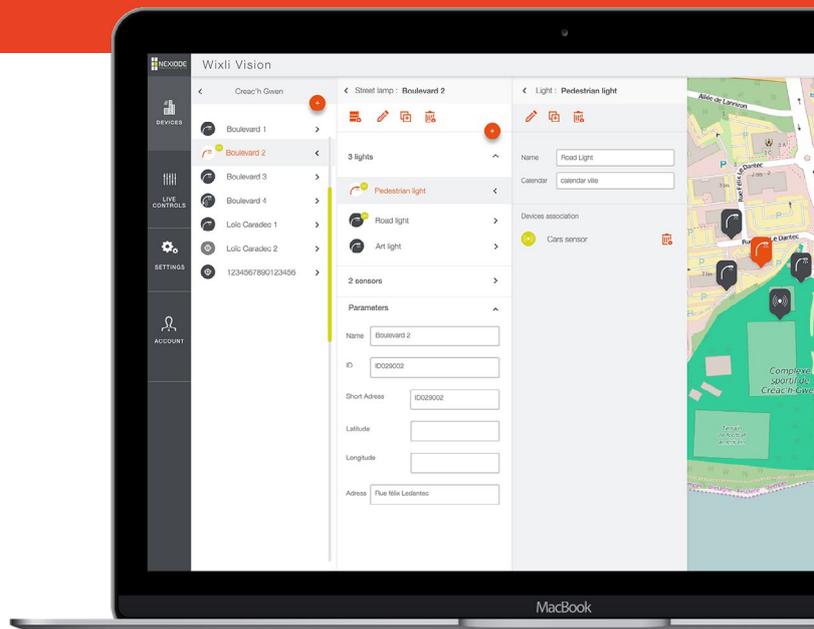
WixLi

DEV NODEJS / METEORJS

UX UI DESIGN

BACKEND

Nous avons développé l'application métier WixLi pour l'entreprise Nexiode. WixLi est une solution innovante sans fil pour la gestion et le contrôle de l'éclairage public des collectivités. Il s'agit d'un outil en ligne pour les villes qui entrent dans une gestion de type « Smart cities ». Pour en savoir plus : www.nexiode.com



CFDT « Ma saison »

DEV IOS

DEV ANDROID

BACKEND

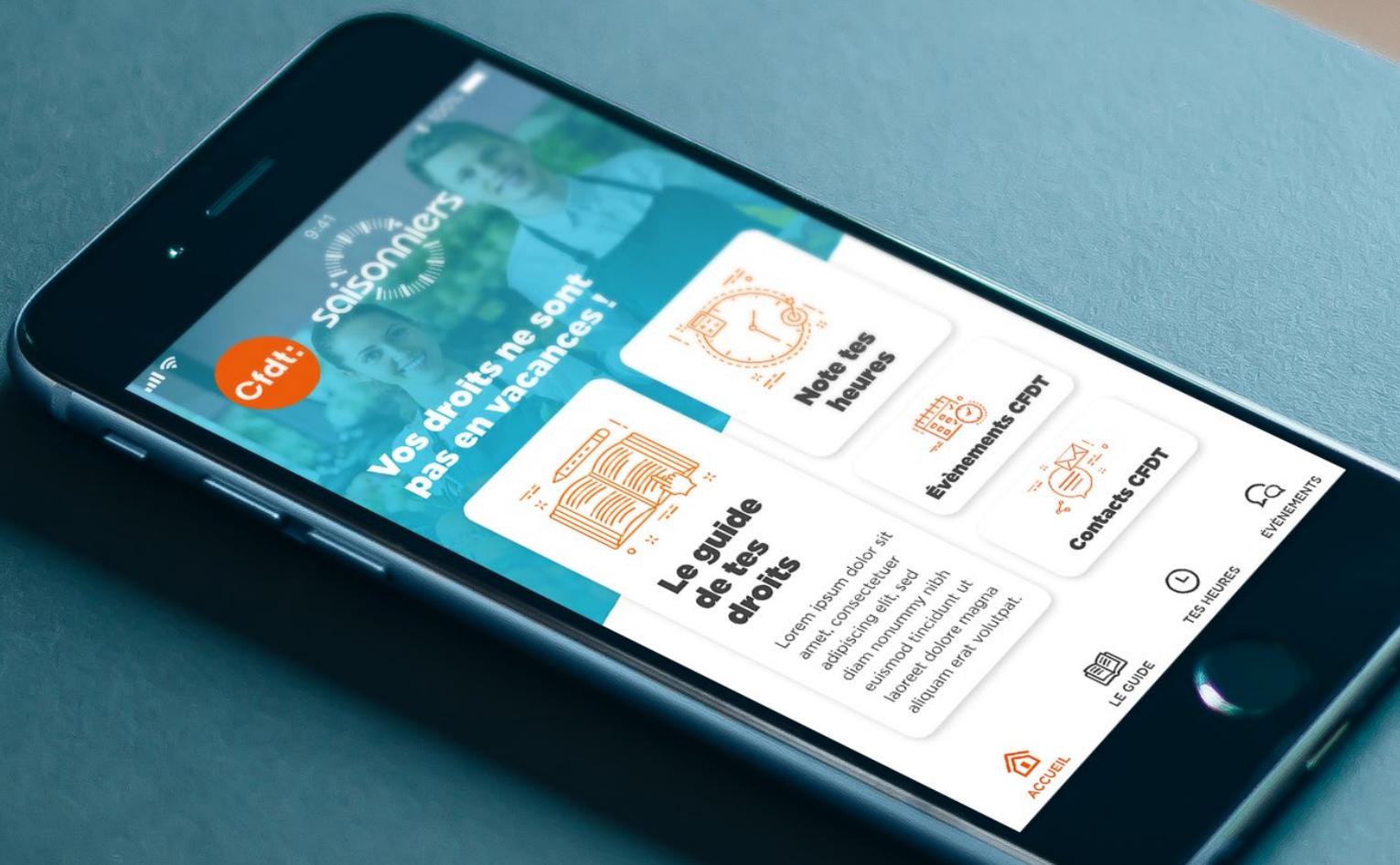
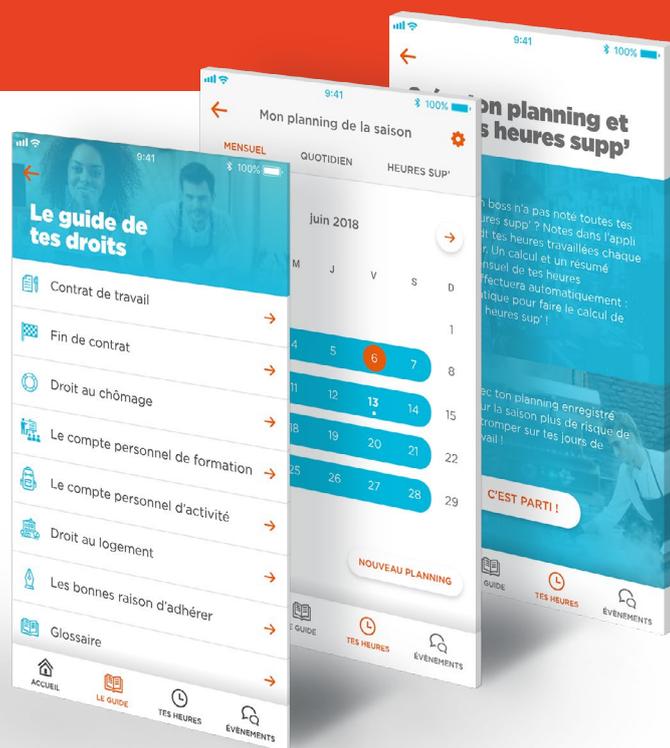
UX UI DESIGN

« Ma saison » est une application mobile nationale à destination des travailleurs saisonniers.

Celle-ci permet notamment de :

- Consulter le guide des droits du travailleur (et en mode offline)
- Gérer ses horaires de travail et ses heures sup'
- Trouver les contacts et événements CFDT nationaux
- La quasi totalité du contenu de l'appli est modifiable par la CFDT via un back-end web

Digimob a trouvé des solutions innovantes afin de simplifier la définition des horaires de travail et heures sup', et globalement de produire une solution simple et évolutive.



Nos références

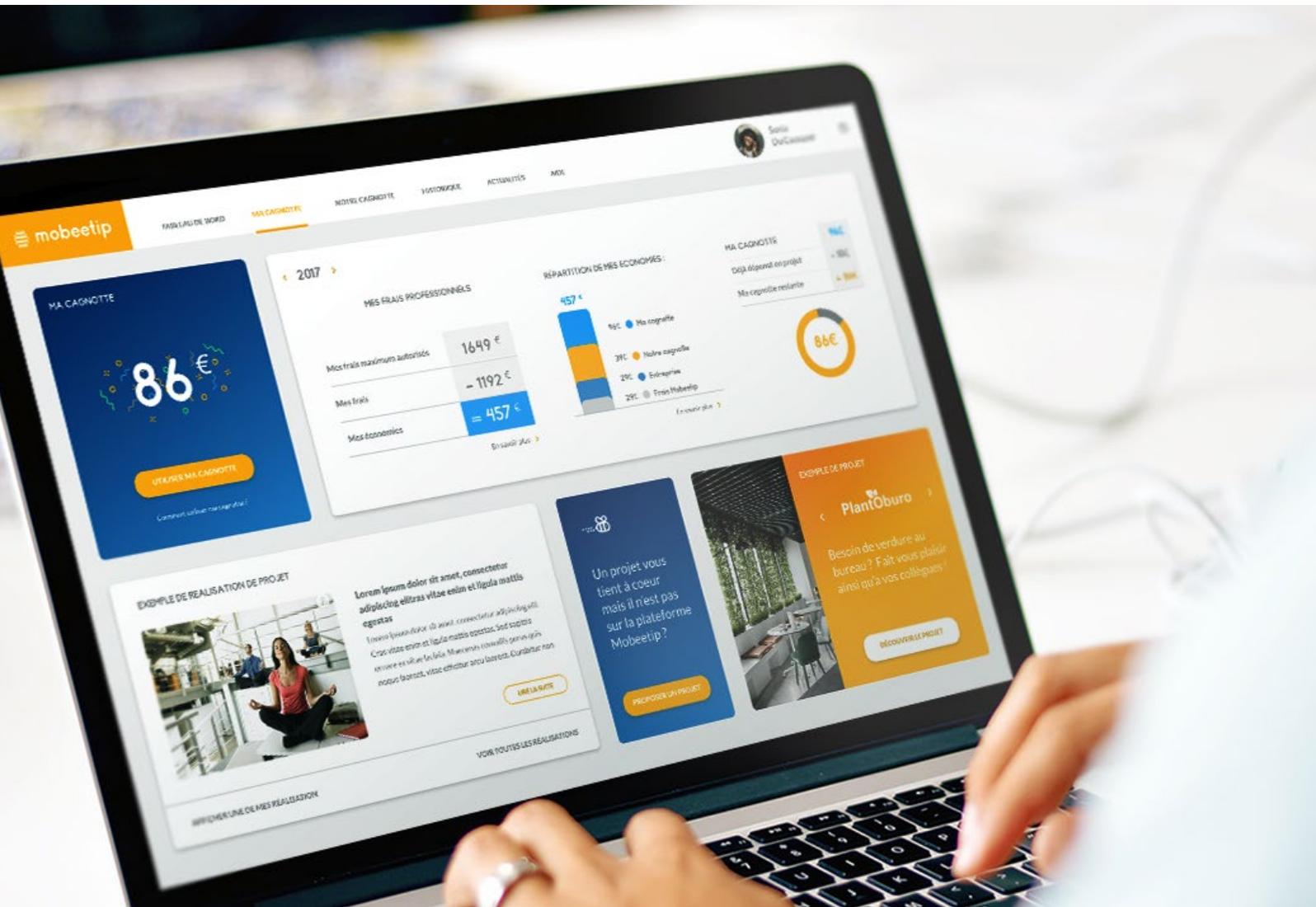
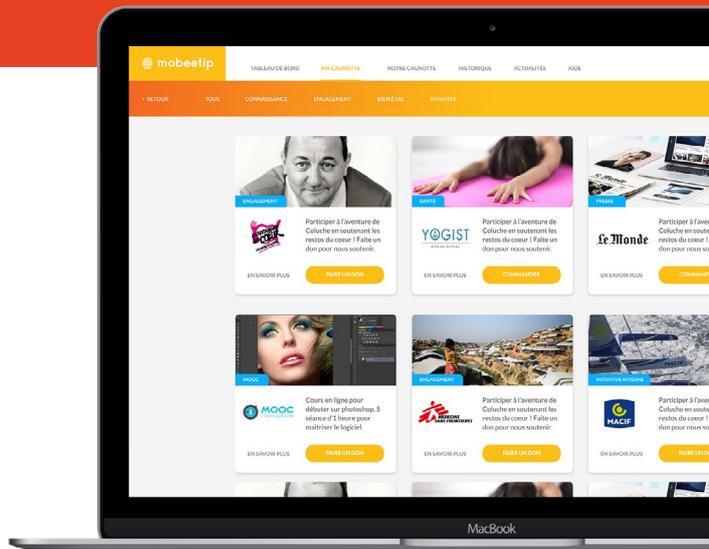
Mobeetip

UX UI DESIGN

Digimob a réalisé la charte graphique, l'ergonomie et le design du service en ligne Mobeetip.

Mobeetip permet aux entreprises de financer les projets de leurs collaborateurs avec une partie des économies qu'ils réalisent, notamment lors de leurs déplacements professionnels.

Digimob a réalisé le Design du projet de A à Z (Logo, charte, UX & UI).



Guérande

« Jour Nuit »

DEV IOS

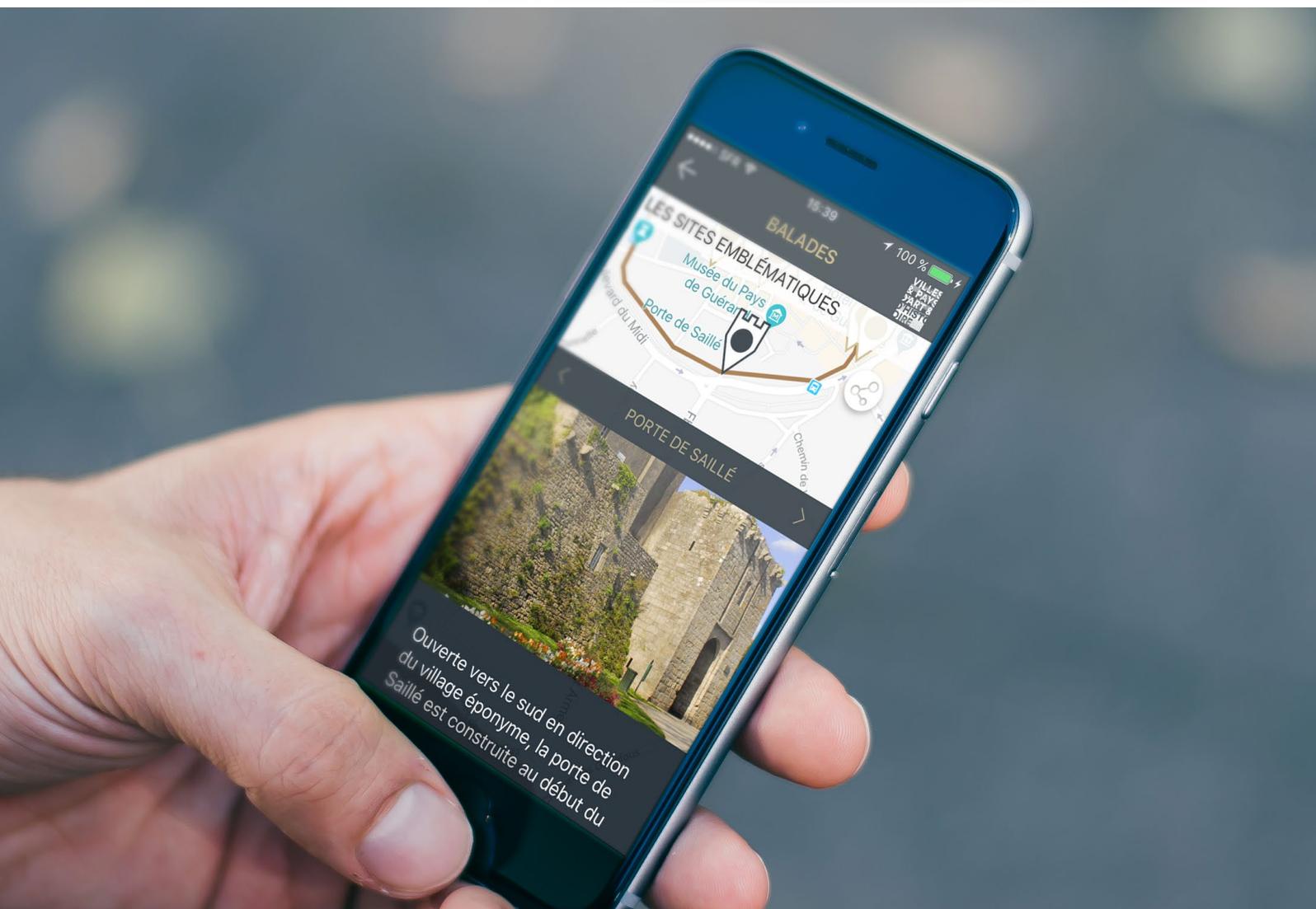
DEV ANDROID

BACKEND

Guérande « Jour Nuit » est une application mobile de guide touristique développée pour Guérande « Ville d'Art et d'Histoire ».

Elle propose de découvrir le patrimoine de la cité à l'aide de cartes et de ballades prédéfinies. Elle présente également les événements à venir et des informations utiles. Elle permet d'être averti des nouveautés par notifications push.

Digimob s'est vu confier toute la partie technique de ce projet.



Nos références

Georient et Vous

DEV IOS

DEV ANDROID

BACKEND

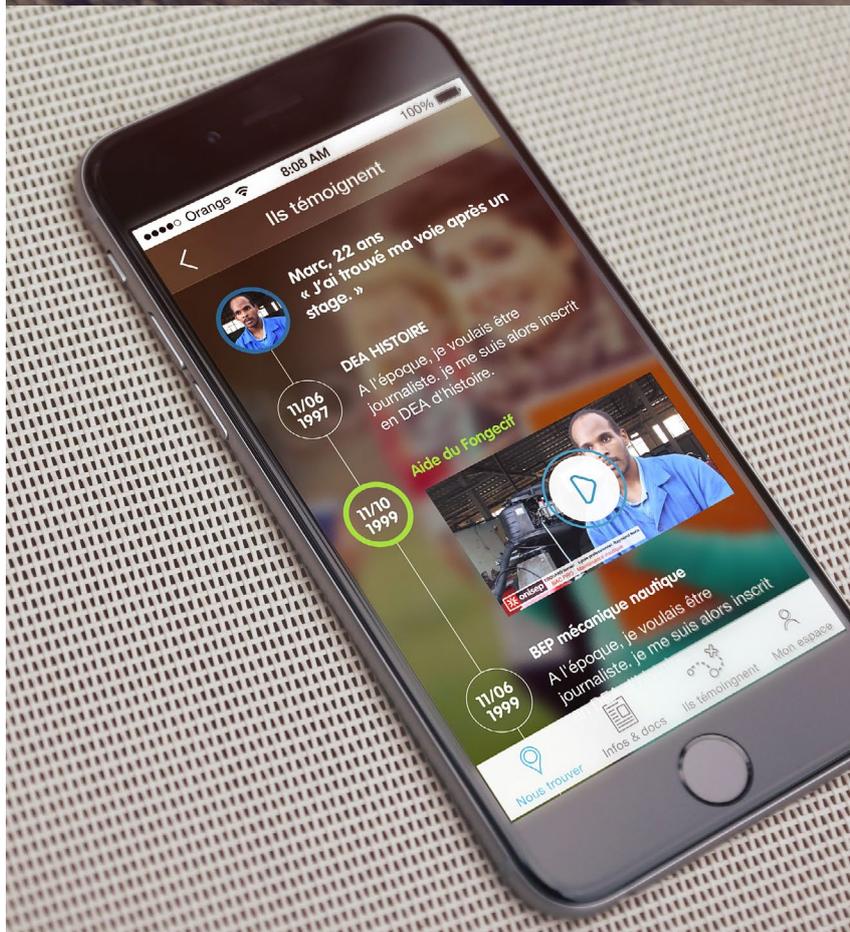
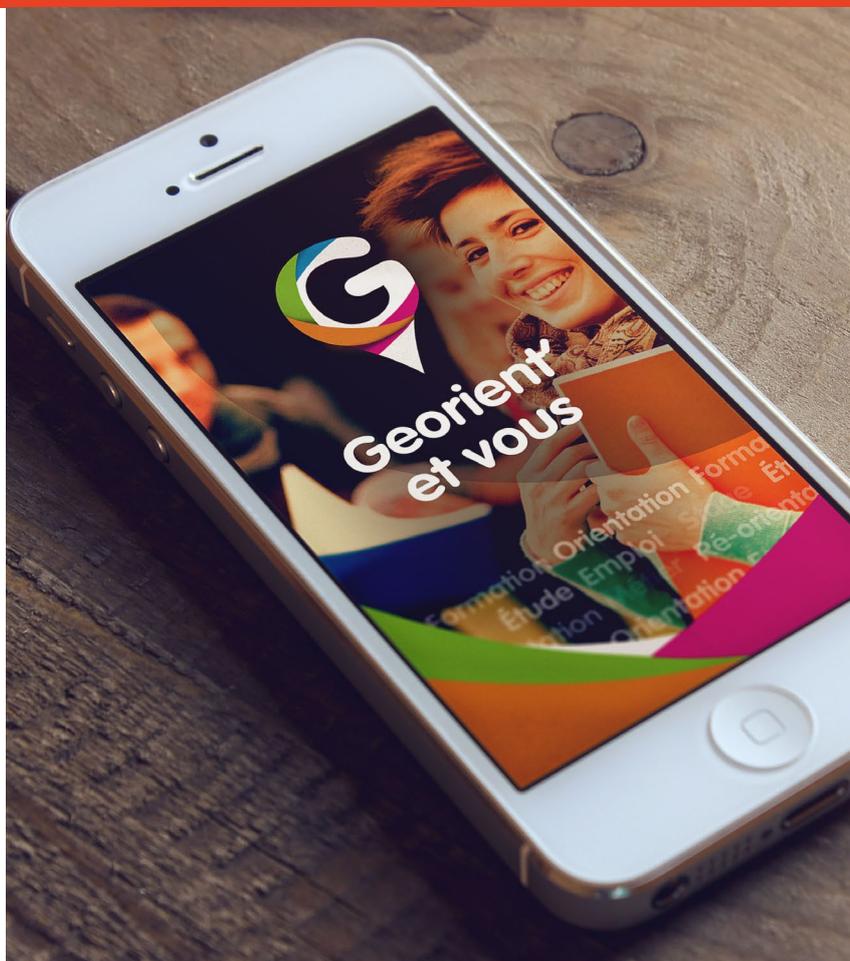
UX UI DESIGN

Le Centre Régional d'Information Jeunesse (CRIJ) de Bretagne a fait confiance à Digimob pour réaliser son application mobile : GéOrient'et Vous.

Elle s'adresse à toutes celles et ceux qui s'interrogent sur leur orientation et leur projet professionnel. Plusieurs objectifs :

- Géolocaliser en Bretagne les structures d'aide aux jeunes
- Contacter directement un professionnel et une structure
- Identifier les outils pour informer et guider dans les recherches
- Trouver les établissements permettant de se former en Bretagne
- Découvrir des parcours et témoignages de personnes

Application sortie en 2015. Depuis le CRIJ Bretagne nous a renouvelé sa confiance dans la réalisation d'autres projets.



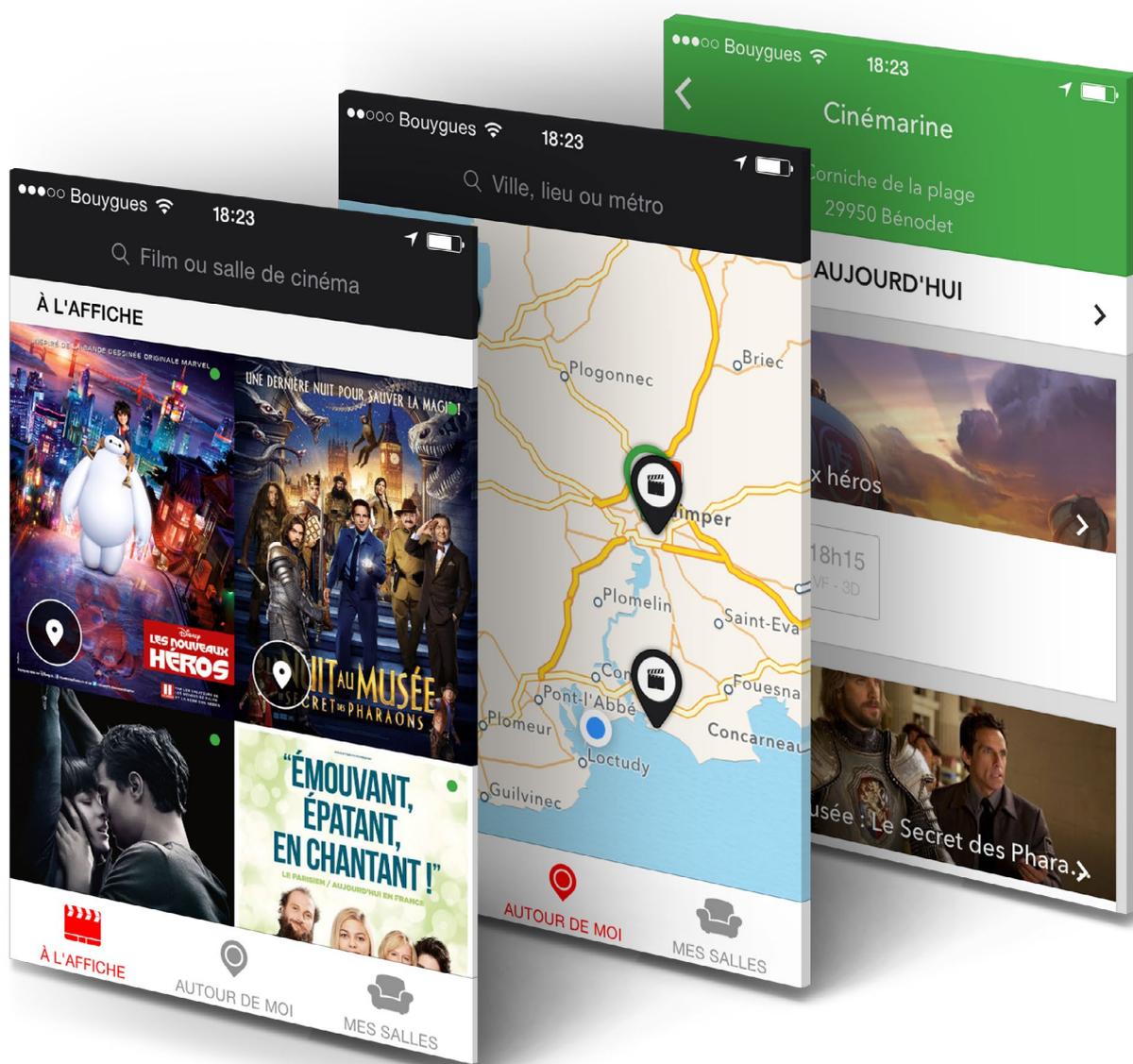
CINEFIL

DEV IOS

Vous vous rendez régulièrement au cinéma pour voir les derniers films à l'affiche seul(e) ou entre amis ?

Avec cette application vous pourrez :

- Connaître tous les films à l'affiche avec une description simple et détaillée
- Trouver les salles qui diffusent le film souhaité dans un rayon de 10 km
- Localiser les cinémas accessibles en moins de 10 minutes
- Organiser sa sortie ciné entre amis grâce au partage de séance par sms



Nos références

Kotiledon

DEV IOS

DEV ANDROID

UX UI DESIGN

Application éducative adressée principalement aux plus jeunes pour s'entraîner et s'améliorer aux tables de multiplication tout en s'amusant.

Digimob a su imaginer une version numérique (mobile) d'un jeu qui était à l'origine un jeu de plateau (avec des dés et des fiches en papier). Un travail notable sur l'ergonomie a été fait afin de rendre ce jeu attrayant et accessible aux enfants.

Accompagnement sur le modèle économique de cette appli contenant des achats 'in app'.



Éduscore

UX UI DESIGN

DEV ANDROID

«Quelle note avoir pour obtenir la moyenne au prochain trimestre ?»

Éduscore est une application destinée aux élèves, étudiants et parents d'étudiants pour suivre leurs notes scolaires et permet aussi de se fixer des objectifs.

Application déclinée en version gratuite et 'premium'



Nos références

Newsouest & Newsouest Live

DEV WEB

UX UI DESIGN

BACKEND

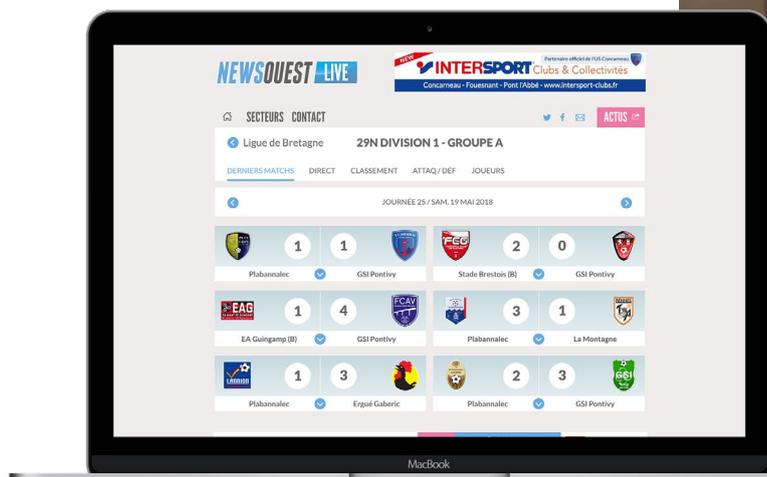
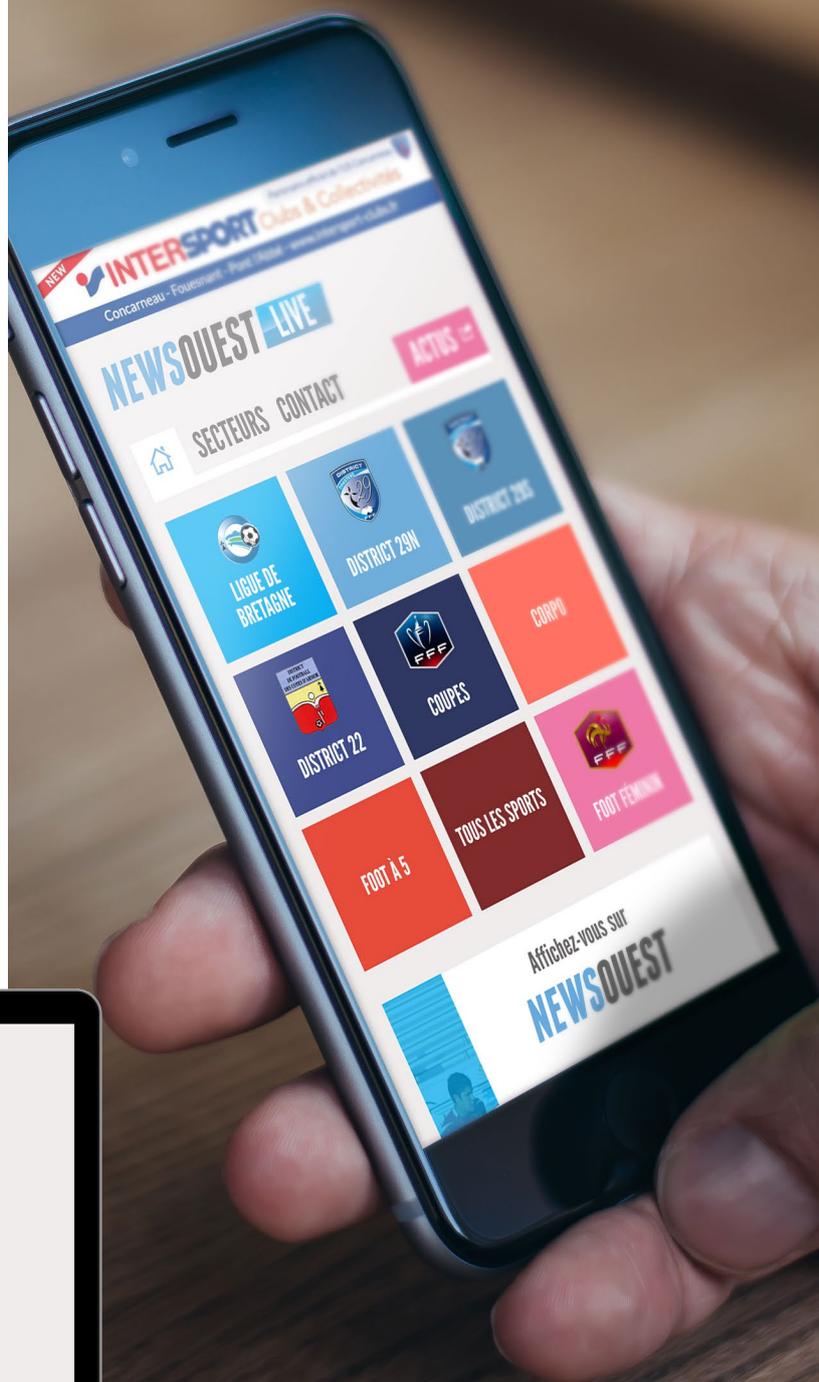
WEB PERFORMANCES

2 sites web : 2 succès

- Le site d'actualités newsouest.fr est le 1er portail d'actualité sportive locale dans l'ouest avec près de **2,5 millions de visites par an**.

- Le site live.newsouest.fr, est un site innovant et local de résultats en live des matchs du week-end. Avec près de 350 matchs **chaque dimanche, c'est plus de 20 000 visiteurs dans la journée** qui consultent les résultats fraîchement mis à jour (bien avant la FFF!). Plus de 300 contributeurs qui alimentent les scores depuis les tribunes sur leurs mobiles, dans les stades du Finistère, des Côtes d'Armor ou du Morbihan.

Digimob a accompagné Newsouest depuis le tout début. Nous avons pris les temps d'échanges nécessaires à la conception. Chaque année, les sites sont réévalués et améliorés. Le projet recueille aujourd'hui les retours positifs des passionnés de sports locaux, des sportifs eux-mêmes et des clubs sportifs.



Visite interactive de musée

DEV ANDROID

UX UI DESIGN

Découvrez le musée autrement via notre application de visite interactive sur tablette. Choisissez votre type de visite langue, thème, âge... Application réalisée en partenariat avec le musée de Pont l'Abbé.



Nos références

Projets Jeunes en Finistère

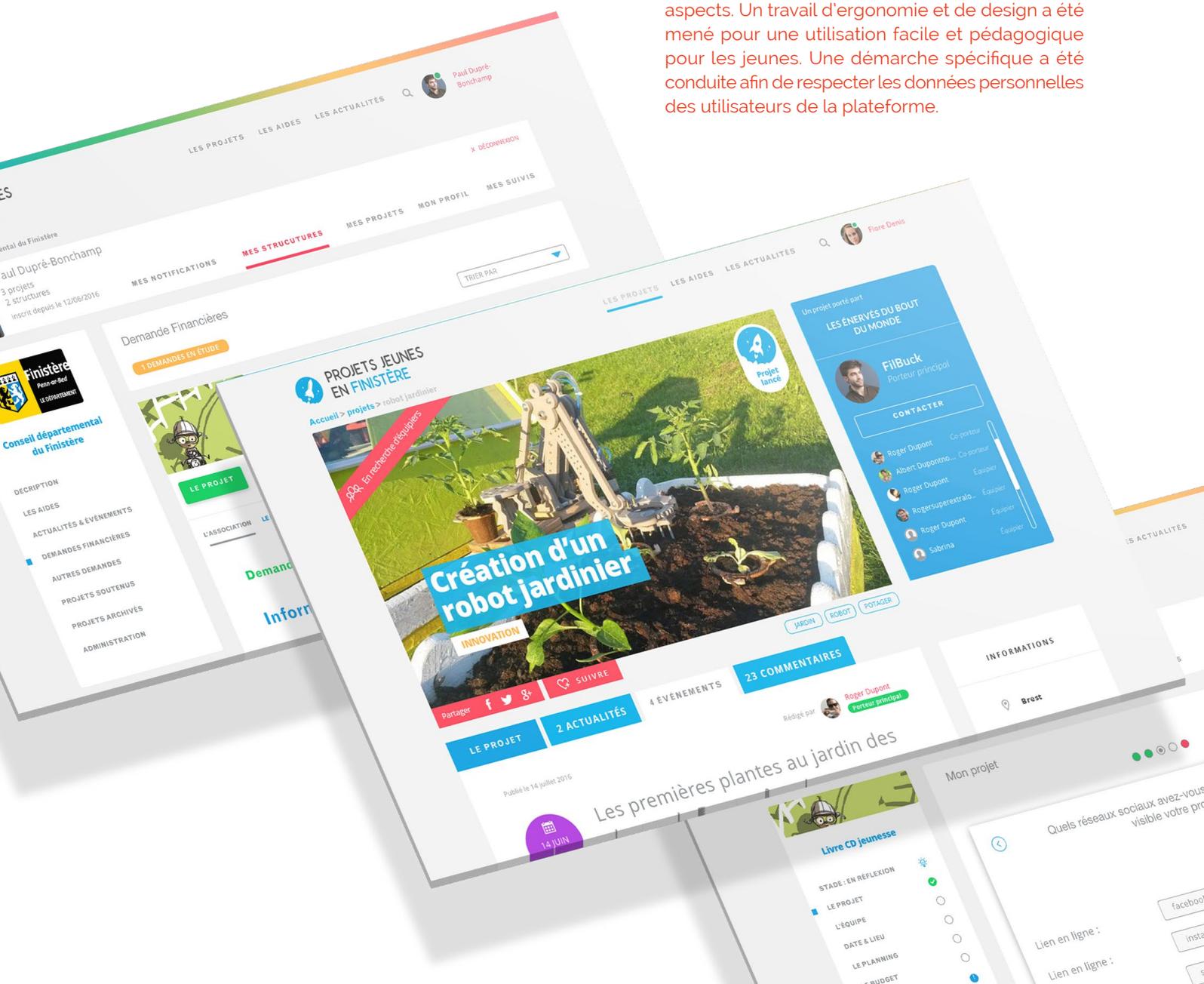
DEV WEB

BACKEND

UX UI DESIGN

Projets Jeunes en Finistère est une plateforme numérique ayant comme objectifs la mise en valeur des projets de jeunes, leur accompagnement, et l'interaction type 'réseau social' entre eux ou les acteurs jeunesse. Elle permet aussi une **dématérialisation** complète ou partielle de demandes d'aide par les jeunes auprès des structures comme la CAF ou le Conseil Départemental. La création de compte utilisateur permet de gérer ses données et demandes, pour chaque type de profil de façon adaptée.

Dans ce projet initié il y a plus de 2 ans, Digimob a su mettre en place une plateforme répondant à ses besoins particuliers et évolutive dans ses divers aspects. Un travail d'ergonomie et de design a été mené pour une utilisation facile et pédagogique pour les jeunes. Une démarche spécifique a été conduite afin de respecter les données personnelles des utilisateurs de la plateforme.



Il nous
font aussi
confiance :



On ne peut pas
ici vous présenter
tous nos projets,
mais serions ravis
d'en discuter
avec vous autour
d'un café !

Digimob
SOLUTIONS DIGITALES

Notre cheval de bataille :



Le développement au service ~~du client~~ de l'utilisateur

Chez Digimob nous privilégions les méthodes suivantes :

Agile



La méthodologie Agile se base sur ce principe simple : planifier la totalité de votre projet dans les moindres détails avant de le développer est contre-productif. Nous préférons travailler par fonctionnalité, en prenant le temps d'échanger régulièrement et de faire le maximum de tests.

**Design
Thinking**



Le Design thinking est un principe de travail centré sur l'utilisateur final du produit. L'empathie est un point clé de cette méthode pour mieux appréhender l'utilisation de votre interface produit. L'objectif sera d'obtenir la meilleure expérience utilisateur.

**Produit minimum
viable (MVP)**



Un produit minimum viable possède toutes les caractéristiques d'un produit fini, seulement elles ne sont pas abouties dans leur intégralité. C'est un outil idéal pour tester rapidement son projet et faire ensuite le tri sur ce qui fonctionne ou pas.

Qui sommes-nous ?

The logo for Digi mob, featuring the word "Digi" in a white, sans-serif font above the word "mob" in a similar font, both set against a solid red square background.

Date de création :

Mai 2013

Implantation :

Angers & Quimper



Antoine Le Guay

DEV ANDROID

BACKEND

Spécialiste dans la conception web et mobile (android). Issu du monde du développement et de la conception Java/J2ee, a participé dans le cadre de missions spécialisées à plusieurs projets technologiques pour de grandes entreprises (EDF, Banque Populaire, STX, Dachser..). A créé sa propre entreprise en 2012 à Quimper, proposant des services autour des technologies Android et Drupal.



Gildas Renault

UX UI DESIGN

Spécialisé dans le design d'applications mobiles, application web et d'interface utilisateur. Une expérience de 9 ans dans le domaine du design mobile dont 2 ans passés chez Musiwave filiale de Microsoft. Il a également travaillé sur des interfaces d'applications embarquées pour Orange, SFR, Vodafone, T-Mobile, Sony. Maîtrise des aspects ergonomiques du design d'application sans pour autant brider leur créativité graphique.



Vincent Kergona

DEV IOS

Développeur depuis 2004, spécialisé dans la production d'applications natives iOS (iPhone & iPad). Il a acquis une forte expérience en travaillant chez QuantHouse durant 6 ans. Il a aussi développé des applications largement diffusées comme Citivox ou Cinéfil. Avec une maîtrise parfaite de l'univers iOS, il assure un travail de qualité.

Digimob

SOLUTIONS DIGITALES



contact@digimob.fr



Gildas : 06 61 74 37 42
Antoine : 06 07 41 83 83



www.digimob.fr
